

프로그램 제목 : 새생명프로젝트_생명나무

개발자	양병진(설악산생태탐방원)_응용
<p>나무그림을 잘라서 만든 퍼즐을 만들어 참여자에게 각자 하나씩 배부하여 그림을 완성하게 한다. 하나씩 봤을 때는 별다른 의미 없는 그림으로 보일 수 있지만 나무 퍼즐을 맞추면 멋진 나무가 완성 된다. 협업을 통해 의미 있는 무언가를 만들어 낼 수 있다는 것을 느끼고 체험할 수 있는 시간을 갖는다.</p>	
교보재명	생명나무
운영대상	성인 및 학생
프로그램 활용방안	백두대간 생태캠프, 여름방학 캠프 등 학생 프로그램 대상
운영시기	사계절
준비물	생명나무 퍼즐, 싸인펜, 색연필 등
소요시간	60분



생명나무 퍼즐



완성된 생명나무 1



완성된 생명나무2

<p>운영방법</p>
<ol style="list-style-type: none"> 1. 무지의 퍼즐조각을 참여자에게 나누어 준다. 2. 참여자에게 조각퍼즐을 완성하면 한그루의 큰 나무가 된다는 것을 이야기 해 준다. 3. 프로그램을 하는 동안에 보았던 자연의 소리, 색, 느낌이나 본인이 가지고 있는 퍼즐조각에 그려 넣고 싶은 자연물이나 그림들을 자유롭게 그려 넣게 한다. 4. 완성된 퍼즐조각을 다함께 맞추어 보고, 자신이 그린 그림과 다른 참여자들이 그린 그림이 어떻게 표현 되었는지 이야기해 본다. 5. 퍼즐조각 뒷면에 양면스티커가 붙어있기 때문에 가져가서 벽면에 붙여두고 전시를 하게 한다.
<p>향후방향</p>
<p>퍼즐조각의 재료를 목재로 사용하여 참여자들에게 자연물의 질감을 통하여 따뜻하면서도 포근한 느낌을 가지게 함으로서 좀 더 자연과 환경 관심을 가질 수 있게 유도한다.</p>
<p>참고내용</p>
<ol style="list-style-type: none"> 1. 각자의 개성을 최대한 발휘하여 그림을 그릴 수 있게 열린 마음으로 지도를 한다. 2. 자연해설의 진행 방향을 단순하게 풀과 나무를 이야기 하는 것에 그치지 않고 다양한 경험을 할 수 있게 동선을 고려하여 결정한다.
<p>주의사항</p>
<p>야외에서 이루어지는 프로그램이기 때문에 독충이나 독사의 공격을 받을 수 있기 때문에 주의사항을 꼭 지키도록 이야기 한다.</p>